Kroki programowania.

1. REJESTRACJA I LOGOWANIE.
   1. Stworzyć aplikacje wysyłająca dane z formularza rejestracji i sprawdzając czy dane nie znajdują się już w systemie.
   2. Stworzyć część odpowiedzialną za logowanie. Dane wpisane do formularza zostają sprawdzone w bazie danych i wysłane spowrotem w celu weryfykacji jeśli znajdują sie w bazie na serwerze to urzytkownik przechodzi dalej.